

Kohalikud reeglid / XXVIII Niitvälja Golfklubi MV 2026

1. Aut (Reegel 18.2)

- (1) Audi piiriks on valgete vaiade väljakupoolsete servade vaheline sirgjoon ja/või valge joon maapinnal. Audi piir on 4. raja vasakul ääres tähistatud aiapostidega. Kui aut on korraga tähistatud nii vaiade kui joonega, määrab piiri märgistusjoon.
- (2) Väljaku piiri tähistavad valged vaiad on piiriobjektid (Reegel 8.1a).
- (3) Mängides 9. rada, on 10., 11. ja 12. raja madalaks niidetud alad (feeri kõrgused või madalamad) audis.

2. Ebaharilik väljaku seisukod (sisaldades teisaldamatuid takistusi) (Reegel 16)

- (1) Teisaldamatud tehiskujud on: kõik teed, kaevud, pingid, madalad metallist trahviala tähised, vihmute kaaned, radade infotahvlid, pallipesumasinad, tualetid, kiosk 1 raja alguses, paviljon 8 ja 17 raja alguses, toidukiosk 10. raja alguses, 15. raja saare puidust piire, reklaambännerid ja -lipud, divotikottide hoidjad.
- (2) Remondiala on tähistatud siniste vaiadega ja/või sinist värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon (Reegel 16.1), reklaambännerid ja -lipud.

3. Trahvialad (Reegel 17)

- (1) Trahviala on tähistatud punaste vaiadega ja/või madalate metallist trahviala tähistega ja/või punast värvi joonega. Kui kasutatakse nii vaiasid ja/või madalaid metallist trahviala tähiseid kui ka joont, määrab piiri märgistusjoon.

4. Teisaldatavad tehiskujud takistused (Reegel 15.2)

- (1) Suunaviidad, trahviala tähistavad vaiad, kõitega ühendatud vaiad, kaugusmärgid (punane 100m, kollane 150m, sinine 200m).

5. Mängukeelualad

- (1) Mängukeelualad on tähistatud sini-valgete vaiadega. Mängija peab võtma kohustusliku vabastuse (Reegel 16.1f).
- (2) Mängukeelualad on kõik väljakul asuvad sipelgapesad, lillepeenrad ja puidust peenraääriseiga multšialad ning tugiteibaga tähistatud istutatud puud.

6. Teisaldamatud takistused puttamisgriinide lähedal

- (1) Kohaliku reegli näidis F-5 on Teisaldamatud takistused puttamisgriini lähedal on kasutusel. Lisaks reeglis 16.1a kirjeldatud juhtudele, kui mängija pall asub edenemisalal, esineb sekkumine ka siis, kui teisaldamatu takistus paikneb mängija mängujoonel kahe kepipikkuse raadiuses puttamisgriinist ja kahe kepipikkuse raadiuses pallist. Mängija võib võtta vabastuse reegli 16.1b alusel. (Erand – puudub vabastust, kui mängija valitud mängujoon on selgelt ebamõistlik.)

7. Eelispäiga reegel

- (1) Kohaliku reegli näidis E-3 Eelispäiga reegel on kasutusel. Palli, mis asub feeri kõrguseks või sellest madalamaks niidetud edenemisalal, võib märkida ja ilma karistuseta üles tõsta, puhastada ja ühe korra asetada edenemisalale ühe avatud tulemuskaardi kaugusele palli esialgsest asukohast, kuid mitte lähemale lipule.
- (2) Pall tuleb asetada vastavalt Reeglile 14.2b(2) ja 14.2e.

Mängu katkestamine (Reegel 5.7). Järgnevaid signaale kasutatakse mängu katkestamiseks ja jätkamiseks:

- Kohene katkestamine läheneva ohu tõttu: 1 pikk signaal;
- Katkestamine mitteohtliku olukorra tõttu: 3 järjestikust signaali;
- Mängu jätkamine: 2 järjestikust signaali;
- Märkus! Kui mäng peatatakse läheneva ohu tõttu, siis suletakse viivitamatult ka kõik harjutusalad.

Kohalike reeglite rikkumise eest rakendub üldine karistus (2 trahvilööki löögimängus).

Kohtunik: Karli Kütaru, +372 526 8198